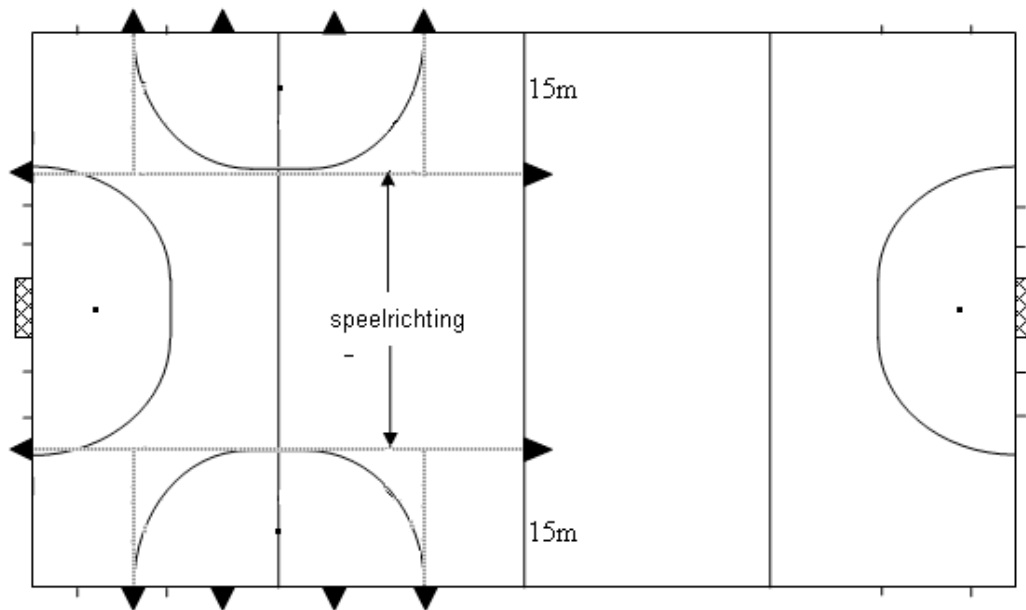


Spelregels achtal hockey



Hoe ziet het speelveld eruit?

Veldmarkeringen in de vorm van pylonnen
Doelmarkeringen in de vorm van pylonnen

De zijlijnen doen dienst als achterlijnen. De achterlijn en middenlijn doen dienst als zijlijnen.

In plaats van een cirkel is er het 15 meter doelgebied. Dit wordt aangegeven door de pylonnen. Beschikt de vereniging over een veld met twee "oefen"circels in breedte richting van het veld, dan is het doelgebied de cirkel.

De doelen worden midden op de "achterlijn" gezet d.m.v. pylonnen of originele (mini)doelen (achterplank met zijschotten). Deze hebben een onderlinge afstand van 3,66m (de normale breedte van een hockeydoel).

Het wedstrijdgoal (11:11) op de zijlijn, in verband met gevaar, tijdens het spelen weghalen.

De bal

De bal die gebruikt wordt is een normale hockey bal.

Teams

Een team bestaat uit maximaal 7 veldspelers en 1 doelverdediger. Er mogen wisselers zijn.

Spelers mogen worden gewisseld op elk moment bij de (denkbare)middenlijn, maar niet als er een strafcorner is toegekend. Eerst speler eruit dan (wissel) speler erin.

De doelverdediger draagt een helm, legguards, klompen, handschoenen, een body protector en een tok. Daarnaast heeft hij een stick in zijn hand.

Het is niet toegestaan om met een 'vliegende keep' te spelen.

Voordat de wedstrijd begint loten (tossen) de aanvoerders. Het team dat de toss wint, kiest voor de beginslag of voor een speelhelft.

Wedstrijdduur

Een wedstrijd duurt 2x30 minuten met een korte rust van maximaal 5 minuten.

Spelleiding

Nu het speelveld groter is en het spel sneller wordt gespeeld zal, wordt het spel geleid door twee spelbegeleiders. De spelbegeleiders zijn geen scheidsrechters en moeten het

spel begeleiden. Indien nodig kunnen zij het spel onderbreken om uitleg te geven over situaties die de spelers niet begrijpen.

Algemene regels

Het spelen van de bal mag alleen met de platte kant van de stick.

Ook met de zijkant van de stick mag worden gespeeld maar niet als de bal hiermee omhoog gaat.

Binnen de cirkel of het 15 meter doelgebied mag de doelverdediger de bal stoppen met het lichaam, schoppen met zijn klomp (maar niet gevaarlijk omhoog) of tegenhouden met de handschoen en wegslaan.

Doelpunt

Een doelpunt kan alleen worden gemaakt door een aanvaller van binnen het doelgebied . Als een aanvaller van binnen het doelgebied de bal richting doel speelt, maar de bal gaat via een voet of stick van een verdediger in het doel, is er ook een doelpunt gemaakt. *(gewijzigd per 1 februari 2014)*

De bal mag bij een poging op doel niet hoger dan 46cm (plankhoogte) worden gespeeld.

Gevaarlijk en ruw spel

Gevaarlijk en ruw spel zijn altijd verboden. Hieronder valt:

- 'snijden' (de bal met opzet omhoog spelen)
- (naar) spelers (of hun stick) slaan of trappen, vasthouden of duwen, laten struikelen, blokkeren met het lichaam, of ander onsportief gedrag
- de bal opzettelijk tegen een speler aan spelen

Wat mag niet?

- 1) gevaarlijk zwaaien met de stick



- 2) op de stick slaan van een tegenstander



3) de bal hoog spelen

gevaarlijk.



4) je tegenstander duwen



5) de bal met de voet spelen



Afhouden

Het is niet toegestaan een tegenstander van de bal af te houden door tussen hem en de bal te draaien waardoor de tegenstander de bal niet kan spelen. Dit kan met het lichaam of met de stick.

Afstandsregel

Bij een spelhervatting moet de tegenstander minimaal 5 meter afstand van de bal nemen. Bij een aanvallende vrije slag bij het doelgebied moeten beide partijen minimaal 5 meter afstand van de bal nemen.

Begin van het spel

De beginslag wordt genomen vanaf het midden van het veld en deze mag in alle richtingen worden gespeeld. Na de rust is de beginslag voor het andere team. De tegenstanders moeten minimaal 5 meter afstand van de bal houden.

Vrije slag

De bal:

- moet genomen worden op de plaats van de overtreding.
- moet stil liggen.
- mag niet omhoog worden gespeeld.
- mag vanaf 5 meter van het doelgebied nooit rechtstreeks het doelgebied ingespeeld worden

De bal moet dan:

- eerst 5 meter hebben afgelegd of
- eerst door een andere speler dan de nemer zijn aangeraakt voordat hij het doelgebied in gaat.

Aanvaller maakt een overtreding binnen het doelgebied

De verdedigende partij krijgt een vrije slag. De bal moet op de 15 meterlijn worden gelegd recht tegenover de plaats waar de overtreding heeft plaats gevonden. Afstand tegenpartij minimaal 5 meter.

Verdediger maakt een overtreding binnen 5 meter van het doelgebied

De aanvallende partij krijgt een vrije slag. De vrije slag moet zo dicht mogelijk bij de plek van de overtreding worden genomen, maar niet binnen 5 meter van het doelgebied. Afstand beide partijen (behalve de nemer) minimaal 5 meter.

Verdediger maakt een onopzettelijke overtreding in het doelgebied

De aanvallende partij krijgt een strafcorner.

Verdediger maakt een opzettelijke overtreding binnen het 15m gebied, maar buiten de cirkel/doelgebied.

De aanvallende partij krijgt een strafcorner

Verdediger slaat met opzet de bal over zijn eigen achterlijn

De aanvallende partij krijgt een strafcorner

Verdediger maakt een opzettelijke overtreding in het doelgebied of een niet opzettelijke overtreding waardoor een doelpunt wordt voorkomen

De aanvallende partij krijgt een strafbal

Uitslaan

De bal gaat, als laatste aangeraakt door een aanvaller, over de achterlijn: uitslaan door een verdediger op de 15 meterlijn recht tegenover de plaats waar de bal over de achterlijn ging. Afstand alleen de aanvallende partij 5 meter.

Lange corner

De bal gaat, als laatste aangeraakt door een verdediger, zonder opzet over de achterlijn: lange corner voor het aanvallende team.

De bal wordt op zijlijn gelegd, 5 meter van de achterlijn.

De bal mag niet rechtstreeks richting doel worden gespeeld. De bal moet eerst 5 meter zijn verplaatst of zijn aangeraakt door een andere speler. Afstand beide partijen (behalve de nemer) minimaal 5 meter.

Inslaan

Vrije slag op de zijlijn daar waar de bal over de zijlijn ging door het team dat de bal niet het laatst aanraakte.

Inslaan binnen doelgebied door aanvaller

De bal mag niet rechtstreeks richting doel worden gespeeld. De bal moet eerst 5 meter zijn verplaatst of zijn aangeraakt door een andere speler. Afstand beide partijen minimaal 5 meter.

Strafcorner

De bal

- moet op de achterlijn, minimaal 10 meter van het doel gelegd worden.
- mag van beide kanten van het doel aangespeeld worden.
- moet eerst buiten de cirkel of het 15 meter doelgebied zijn gespeeld.
- mag niet hoger dan plankhoogte (46cm) in het doel komen.

De verdedigers (4 spelers + 1 keep)

- staan op minimaal 5 meter van de bal.
 - moeten voeten en sticks achter de doellijn/achterlijn hebben.
 - mogen pas uitlopen als de bal gespeeld is.
- De overige verdedigers moeten achter de andere 15m lijn staan.

De aangever

- die de bal aangeeft moet ten minste 1 voet achter de achterlijn plaatsen.
- moet de bal in 1 keer spelen
- mag geen schijnbeweging maken

De aanvallers

- moeten zich buiten de cirkel of het 15 meter doelgebied opstellen.
- mogen, na aangeven, in het doelgebied komen.

Strafbal

De tijd wordt stil gezet.

De bal

- wordt op 6,4m midden voor het doel gelegd.
- mag niet hoger dan plankhoogte(46cm) in het doel worden gespeeld.

De doelverdediger

- moet met beide voeten op de doellijn.
- mag pas van de doellijn komen als de aanvaller de bal heeft gespeeld. Bij te vroeg van de doellijn, wordt de strafbal opnieuw genomen. Tenzij wordt gescoord, dan telt doelpunt.

De nemer

- moet achter de bal staan
- moet wachten op het fluitsignaal van de spelleider.

Speelt de nemer de bal voordat de scheidsrechter heeft gefloten; strafbal opnieuw nemen als de bal in het doel gaat.

Als de bal niet in het doel gaat volgt een vrije slag verdediging op 15m midden voor het doel.

- mag de bal alleen met een push, flick of scoop spelen. Geen (schuif-) slag.
- mag de bal maar 1x spelen
- mag geen schijnbeweging maken

De overige spelers moeten tijdens het nemen van de strafbal achter de 15 meterlijn staan.

Een strafbal eindigt zonder doelpunt als:

- de aanvaller een overtreding maakt = vrije slag verdedigende partij op 15m midden voor het doel
- de doelverdediger de bal stopt = vrije slag verdedigende partij op 15m midden voor het doel
- de bal de doellijn niet haalt = vrije slag verdedigende partij op 15m midden voor het doel

Self-pass

Bij beginslag, vrije slag, inslaan, uitslaan en lange corner mag de nemer de bal zelf spelen zonder dat hij de bal naar een medespeler moet spelen. De speler mag daarna gelijk gaan lopen met de bal.

Time-out

Een time-out kan worden gegeven om de coaches van beide teams gelegenheid te geven de spelers extra aanwijzingen te geven, zodat het spel beter kan verlopen.

- een time-out kan op initiatief van de spelleider worden gegeven
- een time-out kan gevraagd worden door de coach van een team

De driedoelpuntenverschilregel

De driedoelpuntenverschilregel voor 3-tallen, 6-tallen **en ook voor 8-tallen** luidt als volgt:

Meteen nadat er een verschil van drie doelpunten is ontstaan, moet de sterkste partij voortaan bij haar aanval minstens 4x overspelen op de helft van de zwakste partij in het gebied tussen middenlijn en achterlijn alvorens op het doel te mogen schieten. Zodra de bal tijdens die aanval door een verdediger met de stick wordt aangeraakt begint het tellen opnieuw.

Wordt het verschil weer twee doelpunten, dan wordt de regel buiten werking gesteld. Op het moment dat het verschil opnieuw drie doelpunten wordt, gaat de regel weer in.

Deze regel is verplicht en heeft dus géén vrijblijvend karakter.